

Roll No. ....

(33)

7354

Printed Pages—3]

4BCA5(B)

**Bachelor of Computer Application (Fourth Semester)**

**Examination, Dec. 2018/Jan. 2019**

**MULTIMEDIA**

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 80

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 32

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है । प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है ।
2. प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न का उत्तर दीजिए । इस प्रकार कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए ।
3. सभी प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं ।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है ।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए ।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें ।

**Instructions :**

1. The Question Paper is divided in five Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

**P.T.O.**

### इकाई I (Unit I)

1. मल्टीमीडिया को परिभाषित कीजिए। स्वास्थ्य के क्षेत्र में मल्टीमीडिया तत्वों की आवश्यकता एवं उपयोग का वर्णन कीजिए।

Define Multimedia. Describe the need and use of Multimedia elements in Health sector.

अथवा (Or)

2. व्याख्या कीजिए :

Explain :

- (a) HTML
- (b) Object linking and embedding.

### इकाई II (Unit II)

3. ध्वनि के क्या गुण हैं ? मोनो बनाम स्टीरियो ध्वनि में तुलना कीजिए।

What are the attributes of Sound ? Compare Mono Vs. Stereo sound.

अथवा (Or)

4. फाइल फॉर्मेट्स क्या हैं ? Windows OS द्वारा समर्थित किन्हीं तीन ऑडियो फाइल फॉर्मेट्स की व्याख्या कीजिए।

What are File formats ? Explain any *three* Audio file formats supported by Windows OS.

### इकाई III (Unit III)

5. रास्टर ग्राफिक्स के ऊपर वेक्टर के लाभों की सोदाहरण व्याख्या कीजिए।

Explain the advantage of Vector over Raster graphics with example.

अथवा (Or)

6. इमेज कैप्चरिंग विधियाँ कौनसी हैं ? एक एनीमेशन क्रिएट करने की विभिन्न विधियों की विवेचना कीजिए।

What are the Image capturing methods ? Discuss the different ways of creating an animation.

#### इकाई IV (Unit IV)

7. Analog एवं Digital वीडियो की तुलना कीजिए।

Compare Analog and Digital Video.

अथवा (Or)

8. Graphic Accelerator कार्ड्स क्या हैं ? वीडियो कैप्चरिंग के विभिन्न तरीकों को विस्तार से उद्धृत कीजिए।

What are Graphics Accelerator cards ? Mention the different ways of Video capturing in detail.

#### इकाई V (Unit V)

9. व्याख्या कीजिए :

Explain :

- (a) Virtual Reality
- (b) Virtual Reality Input Devices.

अथवा (Or)

10. मनोरंजन के क्षेत्र में वर्चुअल वातावरण के उपयोग का वर्णन कीजिए।

Describe the use of Virtual environments in Entertainment sector.