

Roll No. ....

(215)

4279

Printed Pages—3]

3B.Sc.(GA)3/CCE1

**Bachelor of Science (GA) (Third Semester) (CBCS)**

**Examination, Dec. 2018/Jan. 2019**

**ART AND TECHNIQUES OF ANIMATION**

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 50

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 20

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र **पाँच** इकाइयों में विभाजित है। प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है।
2. प्रत्येक इकाई से **एक** प्रश्न का उत्तर दीजिए। इस प्रकार कुल **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए।
3. **सभी** प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें।

**Instructions :**

1. The Question Paper is divided in *five* Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

**P.T.O.**

**(इकाई I/Unit I)**

1. दिए हुए पर टिप्पणी लिखिये : 10

Write notes on given :

- (i) Rotoscopeing Animation
- (ii) Live Action Animation

(अथवा/Or)

2. दिए हुए पर टिप्पणी लिखिये : 10

Write notes on given :

- (i) Limited Animation
- (ii) Shadow Animation

**(इकाई II/Unit II)**

3. Stop-motion एनिमेशन की अवधारणा को उदाहरण सहित समझाइए। 10

What is the concept of stop motion animation ? Explain with suitable example.

(अथवा/Or)

4. दिए हुए एनिमेशन को समझाइए : 10

Explain given animation :

- (i) Object Animation
- (ii) Strata-cut-out Animation

**(इकाई III/Unit III)**

5. कम्प्यूटर एनिमेशन पारम्परिक एनिमेशन से कैसे भिन्न है ? 10

How is computer animation different from traditional animation ?

(अथवा/Or)

6. कैसे motion capture जनरेट और motion graphics बनाते हैं ? 10

How to generate motion capture and create motion graphics ?

(इकाई IV/Unit IV)

7. Mechanical animation कैसे उपयोगी है ? इसकी प्रक्रिया को समझाइए। 10

How mechanical animation is useful ? Explain its process.

(अथवा/Or)

8. दिए हुए पर टिप्पणी लिखिये : 10

Write notes on given :

(i) Linear Animation Generator

(ii) Zoetrope.

(इकाई V/Unit V)

9. Draw-on-film animation की प्रक्रिया चरण-दर-चरण लिखिये। 10

Step-by-step write the process of Draw-on-film Animation.

(अथवा/Or)

10. दिए हुए Animation Techniques पर टिप्पणी उदाहरण सहित लिखिये : 10

Write notes on given Animation Techniques with example :

(i) Paint-on-glass animation

(ii) Sand animation.