

Roll No.

(97)

4305

Printed Pages—3]

2M.Sc.(IT)5

Master of Science (IT) (Second Semester)

Examination, Dec. 2018/Jan. 2019

MULTIMEDIA APPLICATIONS

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 80

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 32

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है । प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है ।
2. प्रत्येक इकाई से **एक** प्रश्न का उत्तर दीजिए । इस प्रकार कुल **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए ।
3. **सभी** प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं ।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है ।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए ।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें ।

Instructions :

1. The Question Paper is divided in five Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

इकाई I (Unit I)

1. Interactive Multimedia को परिभाषित कीजिए। ASCII, ANSI और Unicode के मध्य अंतर क्या है ? 16
Define Interactive Multimedia. What is the difference between ASCII, ANSI and Unicode ?

अथवा (Or)

2. (a) Embedding और linking a object के मध्य क्या अंतर है ? 8
What is the difference between embedding and linking a object ?
(b) पावर पाइंट में इंटरैक्टिव प्रस्तुतीकरण कैसे सृजन करते हैं ? इंटरैक्टिव विकल्पों को समझाइए। 8
How to create Interactive presentation in PowerPoint ? Explain Interactive options.

इकाई II (Unit II)

3. (a) Android में मल्टीमीडिया सहायक ऑडियो फॉर्मेट को समझाइए। 8
Explain multimedia supported audio format in android.
(b) RGB और YUV कलर मॉडल को समझाइए। 8
Explain RGB and YUV colour model.

अथवा (Or)

4. (a) MIDI के संदर्भ में चैनल मैसेज और सिस्टम मैसेज के मध्य अंतर उदाहरण सहित बताइए। 8
In relation to MIDI, distinguish between channel message and system message giving example.
(b) Grey-scale और colour image के मध्य अंतर बताइए। 8
Distinguish between grey-scale and colour image.

इकाई III (Unit III)

5. एनालॉग विडियो को डिजिटलाइज कैसे करते हैं ? विडियो कैप्चर कार्ड और कम्प्यूटर सॉफ्टवेयर की भूमिका को समझाइए। 16
How is analog video digitalized ? Explain the role of video capture card and computer software.

अथवा (Or)

6. (a) LZ कम्प्रेसन ऍल्गोरिथम का सिद्धांत समझाइए। 8
Explain the principle of LZ compression algorithm.
- (b) MPEG-4 decoder और encoder को चित्र की सहायता से समझाइए। 8
Describe MPEG-4 decoder and encoder with the help of diagram.

इकाई IV (Unit IV)

7. (a) एनिमेशन के 12 सिद्धांतों की सूची बनाइए। किन्हीं तीन को सविस्तार समझाइए। 8
Enlist the 12 principles of Animation. Explain any *three* in detail.
- (b) किसी 3D एनिमेशन सॉफ्टवेयर की विशेषताएँ लिखिए (कोई पाँच)। 8
Write the features of any 3D Animation software (Any *five*).

अथवा (Or)

8. एनिमेशन के Pixel Depth, Image size और Storage के मध्य क्या सहसम्बंध है ? उदाहरण सहित समझाइए। 16
What is correlation between Pixel Depth, Image size and Storage of Animation ? Explain with example.

इकाई V (Unit V)

9. Virtual Reality क्या है ? Virtual Reality में उपयोगी डिवाइस और एप्लिकेशन को विस्तृत कीजिए। 16
What is Virtual Reality ? Describe the device and application used in Virtual Reality.

अथवा (Or)

10. Head mounted display और मल्टीमीडिया एप्लीकेशन में उसके उपयोग को समझाइए। 16
Explain head mounted display and their use in multimedia application.