

Roll No.....

(9)

7132

Printed Pages—3]

2BCA1/CCC4

**Bachelor of Computer Application (Second Semester)  
(CBCS) Examination, May/June 2019**

**ADVANCED C PROGRAMMING**

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 50

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 20

निर्देश :

1. प्रश्नपत्र **पाँच** इकाइयों में विभाजित है। प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है।
2. प्रत्येक इकाई से **एक** प्रश्न का उत्तर दीजिए। इस प्रकार कुल **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए।
3. **सभी** प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाये।
6. प्रश्नपत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें।

**Instructions :**

1. The question paper is divided in *five* units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

**P.T.O.**

### इकाई I/(Unit I)

1. (a) पॉइंटर अरिथमेटिक पर एक संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।  
Write a short note on Pointer Arithmetic.
- (b) C में पॉइंटर को स्ट्रिंग्स के साथ कैसे प्रयोग किया जाता है ? समझाइए।  
Explain how Pointers are used with Strings in C.

अथवा/Or

2. (a) डायनामिक मेमोरी एलोकेशन को उदाहरण सहित समझाइए। स्टैटिक मेमोरी एलोकेशन की तुलना में इसके लाभ लिखिए।  
Describe Dynamic Memory Allocation with example. Write down its advantages over Static Memory Allocation.
- (b)  $n$  इन्टिजर को एक ऐरे में स्टोर करने का एक C प्रोग्राम लिखिए, जबकि  $n$  का मान कीबोर्ड से रनटाइम पर इनपुट किया जाये। इस ऐरे के इन  $n$  एलीमेंट्स को प्रदर्शित भी कीजिए।  
Write a C Program to store  $n$  integers in an array and when  $n$  is input from keyboard at runtime. Also display the  $n$  elements of the array.

### इकाई II/(Unit II)

3. (a) C में फाइल को ओपन और क्लोज करना, विस्तार से समझाइए।  
Explain in detail the opening and closing of a file in C.
- (b) fprintf() और fscanf() के उपयोग को दर्शाने वाला एक C प्रोग्राम लिखिए।  
Write a C program to show the use of functions fprintf() and fscanf().

अथवा/Or

4. (a) C में स्टैण्डर्ड स्ट्रीम्स पर एक संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।  
Write a short note on Standard Streams in C.
- (b) fgetc() और fputc() के उपयोग को दर्शाने वाला एक C प्रोग्राम लिखिए।  
Write a C program to show the use of functions fgetc() and fputc().

### इकाई III/(Unit III)

5. कंडीशन कंपाइलेशन डाइरेक्टिव्स पर एक संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।  
Write a short note on Conditional Compilation Directives.

अथवा/Or

6. (a) C में मैक्रो पर एक संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।  
Write a short note on Macro in C.
- (b) बिना पैरामीटर के मैक्रो के उपयोग को दर्शाने वाला एक C प्रोग्राम लिखिए।  
Write a C program to show the use of macro without parameter.

**इकाई IV/(Unit IV)**

- 7 (a) लाल कलर में एक रेक्टेंगल (चतुर्भुज) प्रदर्शित करने के लिए एक C प्रोग्राम लिखिए।  
Write a C graphics program to draw a Rectangle in Red Color ?
- (b) हरे कलर में एक सर्किल (वृत्त) प्रदर्शित करने के लिए एक C प्रोग्राम लिखिए।  
Write a C graphics program to draw a circle in green color.

अथवा/Or

8. पाँच वर्टेक्स वाला एक पोलिगोन प्रदर्शित करने के लिए एक C प्रोग्राम लिखिए। आपके आउटपुट में आने वाला पोलिगोन भी बनाइए और इसके पाँचों वर्टेक्स के कॉर्डिनेट्स भी लिखिए।  
Write a C graphics program to draw a polygon of *five* vertex. Also manually draw your output polygon and write coordinates of its five vertices.

**इकाई V/(Unit V)**

- 9 (a) Intdos() फंक्शन और इसके आर्गुमेंट्स पर एक संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।  
Write a short note on intdos() function and its arguments.
- (b) कम्पाइलर और लिंकर पर एक संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।  
Write a short note on Compiler and Linker.

अथवा/Or

- 10 (a) DOS रूटीन के द्वारा एक फाइल का नाम बदलने के लिए एक C प्रोग्राम लिखिए।  
Write a C program to Rename a File using DOS Routine.
- (b) DOS रूटीन के द्वारा एक डायरेक्टरी को बनाने के लिए एक C प्रोग्राम लिखिए।  
Write a C program to create a Directory using DOS Routine.