

Roll No.....

(149)

4067

Printed Pages—4]

5B.Sc.(IT)1

Bachelor of Science (IT) (Fifth Semester)

Examination, May/June, 2019

JAVA PROGRAMMING

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 100

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 40

निर्देश :

1. प्रश्नपत्र **पाँच** इकाइयों में विभाजित है। प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है।
2. प्रत्येक इकाई से **एक** प्रश्न का उत्तर दीजिए। इस प्रकार कुल **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए।
3. **सभी** प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाये।
6. प्रश्नपत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें।

Instructions :

1. The question paper is divided in *five* units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

इकाई I (Unit I)

1. (a) निम्नलिखित श्रृंखला के प्रथम N पदों को प्रिंट करने के लिये जावा में प्रोग्राम लिखिये : 15

Write a Program in Java to print first N terms of the following series :

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8,

- (b) जावा वर्चुअल मशीन पर नोट लिखिये। 5

Write note on Java Virtual Machine.

अथवा/(Or)

2. (a) For loop का उपयोग करके किसी संख्या के फेक्टोरियल ज्ञात करने के लिये जावा में प्रोग्राम लिखिये। 15

Write a Program in Java to print Factorial of any number using For loop.

- (b) WWW पर नोट लिखिये। 5

Write note on WWW.

इकाई II/(Unit II)

3. (a) जावा में उचित उदाहरण के द्वारा Constructor के लिये प्रोग्राम लिखिये। 10

Write a Program in Java for Constructor using suitable example.

- (b) Nesting of Method पर नोट लिखिये। 10

Write note on Nesting of Method.

अथवा/(Or)

4. (a) उचित उदाहरण के द्वारा Final Class को समझाइये। 10

Explain Final Class with a suitable example.

- (b) Visibility control पर नोट लिखिये। 10

Write note on visibility control.

इकाई III/(Unit III)

5. (a) जावा में one-dimensional array के अवयवों को बढ़ते क्रम में व्यवस्थित करने के लिए प्रोग्राम लिखिये। 10

Write a Program in Java to arrange elements of one-dimensional array in ascending order.

- (b) Wrapper Classes पर नोट लिखिये। 10

Write a note on Wrapper Classes.

अथवा/(Or)

6. जावा में उदाहरण के द्वारा Interface बनाने के लिये प्रोग्राम लिखिये। 20

Write a Program in Java to Create Interface in Java using suitable example.

इकाई IV/(Unit IV)

7. Thread Life Cycle को समझाइये। 20

Explain Life Cycle of Thread.

अथवा/(Or)

8. निम्नलिखित को समझाइये : 20

Explain the following :

(a) Runnable Interface

(b) Thread Priority.

इकाई V/(Unit V)

9. Applet Life Cycle को समझाइये। 20

Explain Life Cycle of Applet.

अथवा/(Or)

10. (a) Circle, Line, एवं Polygon को draw करने के लिये Applet प्रोग्राम लिखिये। 10

Write an Applet that draw a Circle, a Line, and a Polygon.

- (b) Passing Parameter to Applet पर नोट लिखिये। 10

Write note on Passing Parameter to Applet.