

Roll No.

(332)

4580

Printed Pages—3]

2MA(APR)3(CCC6)

Master of Arts (APR) (Second Semester) (CBCS)

Examination, May/June, 2019

MULTIMEDIA AND DTP

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 50

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 20

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है । प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है ।
2. प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न का उत्तर दीजिए । इस प्रकार कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए ।
3. सभी प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं ।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है ।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए ।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें ।

Instructions :

1. The Question Paper is divided in five Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

इकाई I (Unit I)

1. मल्टीमीडिया को परिभाषित कीजिए। इसके मुख्य तत्व कौन-कौनसे हैं ? व्याख्या कीजिए।
Define multimedia. What are the main elements of multimedia ? Explain it.

अथवा (Or)

2. डिजिटल ग्राफिक्स डिजाइनिंग में इस्तेमाल होने वाले ग्राफिक्स के प्रकारों को समझाइए। साथ ही कोई पाँच डिजिटल ग्राफिक्स फाइल फॉरमेट्स समझाइए।
Explain the types of Graphics used in Digital Graphics Designing. Also explain any five digital graphics file formats.

इकाई II (Unit II)

3. निम्न को समझाइये (कोई चार) :
Explain the following (any four) :

- (a) Healing Brush
- (b) Polygon Lasso Tool
- (c) Magic Wand Tool
- (d) Clone Stamp
- (e) Magnetic Lasso Tool.

अथवा (Or)

4. (a) Layer Masking एवं Vector Masking का वर्णन कीजिए। Vector masking को बनाने के चरणों को लिखिए।
Explain Layer Masking and Vector Masking. Write steps to create vector masking.
- (b) Feather एवं Tolerance क्या हैं ? विस्तृत वर्णन कीजिए।
What are Feather and Tolerance ? Explain in detail.

इकाई III (Unit III)

5. Corel draw में डिजाइनिंग करते समय जब रास्टर ग्राफिक्स का उपयोग करते हैं तो क्या समस्याएँ उत्पन्न होती हैं ? उन्हें आप कैसे सुलझायेंगे ? वर्णन कीजिए।
What are the problems encountered while using raster graphics while designing corel draw ? How do we solve them ? Explain.

अथवा (Or)

6. कोरल ड्रॉ की मुख्य विशेषताएँ क्या हैं ? आप कोरल ड्रॉ में निम्न को कैसे ड्रॉ करोगे ?
What are the main features of Corel Draw ? Explain how you draw the following in Corel Draw ?
- (a) Spiral
 - (b) Grid
 - (c) Polygons and stars.

इकाई IV (Unit IV)

7. ब्रोशर डिजाइन करते समय किन बातों का ध्यान रखना चाहिए ? ब्रोशर को कोरल ड्रॉ में बनाने की प्रक्रिया लिखिए।
What are the points that should be kept in mind while designing a Brochure ? Write the procedure of designing a brochure in CorelDraw.

अथवा (Or)

8. डॉकर्स क्या है ? इसके क्या उपयोग हैं ? आप अपने दस्तावेज के निर्माण में डॉकर्स का प्रयोग दक्षतापूर्वक कैसे करोगे ? आप बनाए गये अपने कार्य की JPG फाइल फारमेट कोरल ड्रॉ में कैसे एक्सपोर्ट करोगे ?
What is Dockers ? What are its uses ? How do you use Dockers efficiently in preparing your documents ? How do you export your work as from JPG file in CorelDraw ?

इकाई V (Unit V)

9. Quark X-press में लाइब्रेरी किस प्रकार बनाते हैं ? Quark X-press में लाइब्रेरी फाइलों की उपयोगिता स्पष्ट कीजिए।
How do we create a library in Quark X-press ? Explain the use of library files in Quark Xpress.

अथवा (Or)

10. निम्न को समझाइये :
Explain the following :
- (a) Stylesheet and Colour Palette
 - (b) Creating Picture Box
 - (c) Zoom Tool
 - (d) Content Tool.